Государственное бюджетное профессиональное образовательное учреждение «Южно-Уральский государственный колледж»

МЕТОДИЧЕСКАЯ РАЗРАБОТКА

Лекция

История, назначение и функции операционных систем Специальность: 09.02.07 «Информационные системы и программирование» ОП.01. ОПЕРАЦИОННЫЕ СИСТЕМЫ И СРЕДЫ

Разработал преподаватель Иванов Е.О. РАССМОТРЕНО: На заседании ПЦК «Информационных технологий» От_____протокол №___ Председатель ПЦК ИТ /Назарова Н.А./

Методическая разработка учебного занятия

Учебная дисциплина: ОП.01. ОПЕРАЦИОННЫЕ СИСТЕМЫ И СРЕДЫ

Специальность: 09.02.07 «Информационные системы и программирование»

Курс: <u>1</u>

Тема занятия: История, назначение и функции операционных систем

Вид занятия: лекционное

Мотивация темы: Операционная система является неотъемлемой частью любого компьютера, помогающая осуществлять диалог между пользователем и компьютером, выполнять операции по обработке информации, запускать устройства, управлять ресурсами. В связи с огромным выбором операционных систем на сегодняшний день, важен вопрос выбора более удобной операционной системы для каждого пользователя.

Продолжительность занятия: 45 минут

1 **Место проведения занятия:** Лаборатория обработки информации отраслевой направленности

Цели занятия:

Обучающая:

- познакомить с понятием операционной системы;
- изучить назначение и функции операционной системы;
- разобрать состав и взаимодействие основных компонентов операционной системы;

Развивающая:

- стимулировать обучающихся к более эффективному использованию компьютера;
- расширить знания по предмету;
- развивать интерес студентов к дисциплине.

Воспитательная:

развивать трудолюбие, ответственность, внимательность, коммуникабельность.

Методы обучения, методические приемы:

1. По источнику знаний:

- о Словесные (вербальные):
 - доказательные (объяснение).
- **о** Наглядные:
 - иллюстрации (презентация к уроку).
- **о** Практические:
 - опрос учащихся у доски;
 - работа с компьютером;

2. По характеру познавательной деятельности учащихся:

о объяснительно-иллюстративный.

Внутри дисциплинарные связи:

- Операционная система

Понятия: программа, процесс, интерфейс, пользователь, ядро, драйверы устройств, файловая система, системные библиотеки, оболочка, подсистемы

Междисциплинарные связи:

«Информационные технологии», «Архитектура аппаратных средств», «Компьютерные сети»

Учебное оборудование (оснащение) занятия: ПК; мультимедийный проектор, персональный компьютер.

Методическое обеспечение занятия:

Опорный конспект, презентация, бланк с заданием

Критерии и методы диагностики эффективности занятия: рефлексия, заполнение бланка.

Хронокарта занятия:

Время проведения	Номер элемента занятия, учебные вопросы	Формы и методы обучения
2,5 мин	Организационный момент	Беседа
	Приветствие. Проверка готовности к	
	уроку. Справка о наличии студентов	
2,5 мин	Введение в тему:	Беседа, работа у доски
	Презентация	
	Познакомимся с понятием операционной	
	системы и ее назначением; познакомимся	
	с функциями операционной системы;	
	научимся понимать взаимодействие	
	компонентов операционной системы;	-
2 мин.	Сообщение темы и целей урока.	Беседа
	Формулирование задач урока вместе с	
_	учащимися	
5 мин	Актуализация опорных знаний	Беседа, работа у доски
	Фронтальный опрос	
	Цель: повторить учебный материал для	
10	дальнейшего использования его на уроке.	7
18 мин.	Выдача теоретического материала	Лекция
10 мин.	Закрепление изученного материала	Выполнение задания
	Выполнение задания на бланке	
	Цель: формирование новых знаний и	
	способов действий при работе в	
	программе	
5 мин.	Подведение итогов. Выводы по теме.	Беседа
	Обобщение. Домашнее задание	

ХОД УРОКА

І. Вступительная часть занятия Презентация (Приложение 1)

II. Актуализация опорных знаний Фронтальный опрос Преподаватель: В настоящее время существует множество операционных систем различных семейств и для каждого пользователя или организации важен выбор более удобной операционной системы. Какие операционные системы вы знаете? (Windows, MacOS, DOS, Android, iOS, дистрибутивы Операционная система помогает человеку вести компьютером или устройством для выполнения определенных задач. Что, ПО вашему мнению, такое операционная система? (Программное обеспечение, управляющее компьютером и позволяющее запускать на них прикладные программы).

III. Формирование практических умений

интерфейсы Операционная система предоставляет И ДЛЯ Программы выполняющихся приложений, ДЛЯ пользователей. И служебные пользователей, да И многие программы запрашивают у операционной системы выполнение тех операций, которые достаточно часто встречаются практически в любой программе.

Операционная система - программа, управляющая аппаратными и программными средствами компьютера, которые предназначены для выполнения задач пользователя.

Первые компьютеры использовались только для решения математических задач, а программами служили написанные в машинных кодах вычислительные алгоритмы.

Программа - комбинация компьютерных инструкций и данных, позволяющая аппаратному обеспечению вычислительной системы выполнять вычисления или функции управления.

Программисту при кодировании программ приходилось самостоятельно управлять компьютером и обеспечивать выполнение своей программы. Со временем для облегчения процесса написания программ был создан набор C служебных программ. развитием электроники аппаратура совершенствовалась и появилась возможность одновременного выполнения нескольких программ, в связи с этим были созданы алгоритмы переключения заданий. Набор подпрограмм, обеспечивающих переключение, назывался монитором или супервизором. Однако, возникла проблема прерывания работы содержащих ошибки И потребляющих программ, ресурсы компьютера (например, постоянно занимающих процессор или ошибочно записывающих результаты своей работы в оперативную память, где программы). был найден размещаются другие Выход создании специальных аппаратных механизмов, защищающих память программ от

случайного доступа со стороны других программ. Поскольку управление этими механизмами уже нельзя было включать в сами программы, к монитору была добавлена специальная программа, управляющая защитой памяти. Так был создан резидентный монитор. Последовательное решение подобных проблем было направлено на создание универсальной ЭВМ, способной решать одновременно разнообразные задачи.

Процесс — это идентифицируемая абстракция совокупности взаимосвязанных системных ресурсов на основе отдельного и независимого виртуального адресного пространства в контексте которой организуется выполнение потоков.

Операционная система должна обеспечивать удобный интерфейс не только для прикладных программ, но и для человека, работающего за Этот человек быть терминалом. тэжом конечным пользователем, администратором ОС или программистом. В ранних операционных системах пакетного режима функции пользовательского интерфейса были сведены к минимуму и не требовали наличия терминала. Команды языка управления заданиями набивались на перфокарты, а результаты выводились печатающее устройство. Современные ОС поддерживают развитые функции пользовательского интерфейса для интерактивной работы за терминалами двух типов: алфавитно-цифровыми и графическими.

Интерфейс - способ и средства взаимодействия пользователя с программами или программ между собой, программ с аппаратными средствами или аппаратных средств между собой.

нужны, Операционные системы если: вычислительная система используется для различных задач, причём программы, решающие эти задачи, нуждаются в сохранении данных и обмене ими. Из этого следует необходимость универсального механизма сохранения данных; В подавляющем большинстве случаев операционная система отвечает на неё реализацией файловой системы. Современные системы, кроме того, предоставляют возможность непосредственно «связать» вывод одной программы с вводом другой, минуя относительно медленные дисковые операции; различные программы нуждаются в выполнении одних и тех же рутинных действий. Например, простой ввод символа с клавиатуры и отображение его на экране может потребовать исполнения сотен машинных команд, а дисковая операция - тысяч. Чтобы не программировать их каждый раз заново, операционные системы предоставляют системные библиотеки часто используемых подпрограмм (функций); между программами и пользователями системы необходимо распределять полномочия, чтобы пользователи могли защищать свои данные от несанкционированного доступа, а возможная ошибка в программе не вызывала тотальных неприятностей; необходима возможность имитации «одновременного» исполнения нескольких программ на одном компьютере (даже содержащем лишь один процессор), осуществляемой с помощью приёма, известного как «разделение времени».

Пользователь — лицо, которое использует компьютер или сетевую службу.

Функции операционных систем:

- прием от пользователя (оператора) заданий или команд, сформулированных на соответствующих языках, и их обработка;
 - загрузка в ОП программ и их исполнение;
 - инициация программы (передача ей управления);
- прием и исполнение программных запросов на запуск, приостановку, остановку других программ; организация взаимодействия между задачами;
 - идентификация всех программ и данных;
- обеспечение работы системы управления файлами и/или систем управления БД;
- обеспечение режима мультипрограммирования (многозадачности);
 - планирование и диспетчеризация задач;

- обеспечение функций по организации и управлению операциями ввода/вывода;
- удовлетворение жестким ограничениям на время ответа в режиме реального времени (для соответствующих ОС);
 - управление памятью, организация виртуальной памяти;
- организация механизмов обмена сообщениями и данными между выполняющимися программами;
- защита одной программы от влияния другой; обеспечение сохранности данных;
- аутентификация, авторизация и другие средства обеспечения безопасности;
 - предоставление услуг на случай частичного сбоя системы;
 - обеспечение работы систем программирования;
 - параллельное исполнение нескольких задач.

Функции ОС автономного компьютера обычно группируются в соответствии с типами локальных ресурсов, которыми управляет ОС. Такие группы называют *подсистемами*.

Наиболее важные из них:

- подсистема управления процессами,
- подсистема управления памятью,
- подсистема управления файлами,
- подсистема управления внешними устройствами,
- подсистема пользовательского интерфейса,
- подсистема защиты данных и администрирования.

Классификация операционных систем:

Операционные системы различаются

- особенностями реализации внутренних алгоритмов управления основными ресурсами компьютера (процессорами, памятью, устройствами),
- особенностями использованных методов проектирования,
- типами аппаратных платформ,

- критериями эффективности,
- особенностями реализации сетевых решений
- и многими другими свойствами.

В составе операционной системы различают такие группы компонентов как:

Ядро - центральная часть операционной системы (ОС), которая обеспечивает всем приложениям координированный доступ к ресурсам компьютера;

Драйверы устройств - компьютерное программное обеспечение, с помощью которого другое программное обеспечение (операционная система) получает доступ к аппаратному обеспечению некоторого устройства;

Файловая система - порядок, определяющий способ организации, хранения и именования данных на носителях информации в компьютерах, а также в другом электронном оборудовании: цифровых фотоаппаратах, мобильных телефонах и т. п.;

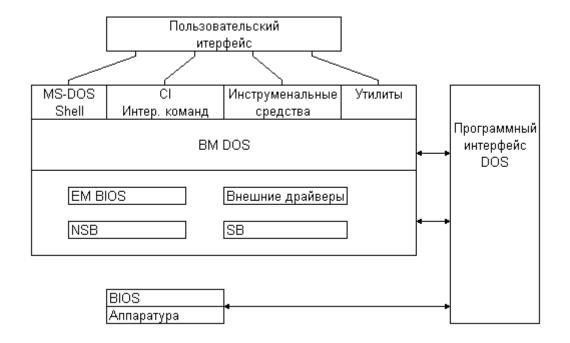
Системные библиотеки - сборник подпрограмм или объектов, используемых для разработки программного обеспечения;

Оболочка с утилитами - программа, созданная для упрощения работы со сложными программными системами, такими, например, как DOS. Они преобразуют неудобный командный пользовательский интерфейс в дружественный графический интерфейс или интерфейс типа "меню".

Справочная система - предназначена для оперативного получения необходимой информации о функционировании как операционной системы в целом, так и о работе ее отдельных модулей.

Структуры операционной системы:

Рассмотрим структуру операционной системы на примере OC MS-DOS.



BIOS (Basic Input/Output System) – находится в ПЗУ. Может считаться компонентом ОС. Содержит: драйверы стандартных периферийных устройств, тестовые программы аппаратуры и программу начальной загрузки. BIOS осуществляет инициализацию векторов прерываний нижнего уровня и считывает их в память, запускает NSB.

NSB (Non System Bootstrap) — внесистемный загрузчик, содержит стартовый сектор физического жесткого диска и является вторичным загрузчиком. Он считывает в память и загружает SB.

SB (System Bootstrap) – системный загрузчик – это стартовый сектор каждого логического диска. SB считывает в память EM BIOS, BM DOS и запускает EM BIOS.

EM BIOS (*Extexsion Module BIOS*) — файл IO.SYS, EM BIOS осуществляет: определяет состояние оборудования, конфигурирование DOS по указаниям в файле CONFIG.SYS. Осуществляет инициализацию и переустановку некоторых векторов прерываний нижнего уровня, запускает BM DOS.

СІ – файл СОММАND.COМ - отвечает за поддержку пользовательского интерфейса (директивный метод), а также осуществляет выполнение файла AUTOEXEC.BAT.

IV. Закрепление изученного материала

Студенты отвечают на вопросы из выданного бланка. (Приложение 1)

V. Заключительная часть занятия

Обсуждение вопросов.

Выводы по теме:

Какие можно сделать выводы по теме?

Понравился ли Вам урок?

Домашнее задание: прочитать лекцию

Литература:

Э.Таненбаум, Х.Бос. Современные операционные системы, 4-е издание, Питер, 2019 г.

Приложение 1.

Дата проведения	
ФИО студента	

Задание.

Рассмотрите внимательно изображение окна программы и ответьте на вопросы.



- 1. Как называется данная программа?
- 2. Аккуратно обведите название элемента на рисунке.
- 3. Какую информацию об аппаратной составляющей компьютера вы можете узнать с помощью данной программы?
- 4. Обведите названия аппаратных компонентов компьютера на картинке.

5.	Сколько аппаратных компонентов имеет компьютер?		